



AUTARQUIA EDUCACIONAL DO VALE DO SÃO FRANCISCO – AEVSF
FACULDADE DE CIÊNCIAS APLICADAS E SOCIAIS DE PETROLINA – FACAPE
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
INTERFACE HOMEM COMPUTADOR **Profa. Cynara Carvalho**

Atividade (Design de Interação)

Apresentar a proposta dia 17 e entregar relatório com a proposta de análise e intervenção. 10 min para apresentar.

O que é design? Escolha uma situação cotidiana em que é preciso realizar uma atividade de design explorando a criatividade. Por exemplo:

- 1 - Preparar uma refeição; Alexandre -**
- 2 - Planejar as férias; - Ariel**
- 3 - Agendar uma tarefa; Bruno**
- 4 - Tirar uma dúvida; Carlos Filipe**
- 5 - Locar um imóvel; Daniel Ferreira**
- 6 – Comprar uma roupa; Daniel Teofilo**
- 7 – Estudar uma disciplina; Enzo,**
- 8 – Matricular um usuário em um curso específico. Ianny**
- 9 – fazer uma consulta; Jacó**
- 10 – Fazer uma prova; Joe**
- 11- comprar um medicamento; luan**
- 12 – fazer uma atividade física; Vinicius**

Análise da situação atual;

- Definição das necessidades e oportunidades de intervenção (ex.: do que é possível melhorar na situação analisada)
- Proposta de uma intervenção;
- Avaliação da intervenção.

Faça em seguida a mesma análise, visando construir um sistema que permite aos usuários atingir os mesmos objetivos.